REPORTE DE ESTADIA



**Reporte Propuesta de Solución**

Integradora 2

[ITTIVA]

Presentan:

José Armando Gutiérrez Rodríguez

No.Control: 1221100326

Julio Samuel Torres Reyes

No.Control: 1221100352

Erik Daniel Méndez Enriquez

No.Control: 1220100445

Miguel Ángel Anastacio Nava

No.Control: 1221100306

Dolores Hidalgo, C.I.N., Gto.

Febrero de 2023

CONTENIDO

[INTRODUCCIÓN 10](#_Toc126347393)

[DATOS DE LA EMPRESA 11](#_Toc126347394)

[Antecedentes de la empresa 11](#_Toc126347395)

[Misión 12](#_Toc126347396)

[Visión 12](#_Toc126347397)

[Valores 12](#_Toc126347398)

[Políticas 12](#_Toc126347399)

[Organigrama de la organización 13](#_Toc126347400)

[DATOS DEL PROYECTO 14](#_Toc126347401)

[Descripción del proyecto 14](#_Toc126347402)

[Objetivo General del proyecto 15](#_Toc126347403)

[Objetivos Específicos 15](#_Toc126347404)

[Propuesta de la solución 16](#_Toc126347405)

[Justificación del proyecto 22](#_Toc126347406)

[Beneficios del proyecto 22](#_Toc126347407)

[Alcance del proyecto 22](#_Toc126347408)

[Plazo del proyecto 22](#_Toc126347409)

[Restricciones del proyecto 23](#_Toc126347410)

[Riesgos Generales 23](#_Toc126347411)

[Cronograma en Sprints 23](#_Toc126347412)

[Criterios de Aceptación 24](#_Toc126347413)

[Organigrama del Equipo 24](#_Toc126347414)

[Bibliografía 25](#_Toc126347415)

# INTRODUCCIÓN

Para la presente unidad académica, se planea realizar un proyecto integradora, el cual consiste en resolver una problemática planteada en un entorno de trabajo profesional.

Para esto, se nos ha otorgado la posibilidad de trabajar con una empresa desarrolladora de software. ITTIVA, es la empresa para la cual trabajaremos, empleando los conocimientos aprendidos en unidades anteriores. La problemática planteada se tratará acerca de un sistema informático de un gimnasio. El cuál deberá contener aspectos necesarios para poder gestionar el gimnasio, así como a sus usuarios.

Para comenzar con nuestro desarrollo, es necesario desglosar una planeación para poder gestionar de manera correcta y consistente el desarrollo e implementación del proyecto.

En el presente documento se podrá encontrar información vital para el desarrollo de este proyecto integradora, el cual contiene información de la empresa, así como las expectativas y los objetivos esperados para el complemento del proyecto. Asimismo, se presenta la manera en la que se trabajará y los tiempos en los que se efectuarán dichas actividades, además, podremos encontrar algunos riesgos y beneficios con los que nos toparemos en el proceso del desarrollo del proyecto.

# DATOS DE LA EMPRESA

## Antecedentes de la empresa

La empresa ITTIVA con siglas en español (IT Tecnología de la Información I(Imelda) V(Valentina) A(Álvaro) es una empresa de consultoría joven con aproximadamente dos años de creación, fue fundada en el año 2017 por Álvaro Sánchez Rico dueño y director de la empresa.

En sus inicios se encontraba ubicada en Privada de los Industriales 110, interior: 604-B Colonia: Industrial Benito Juárez, Querétaro, Querétaro. Actualmente por su rápido crecimiento se encuentra en Avenida playa condesa 188-A col desarrollo San Pablo.

Esta consultora cuenta con:

• Consultoría. Personal especializado en las diferentes ramas de TI, con el objetivo

de ser socios estratégicos para la atención de sus necesidades tecnologías propias de la empresa y de sus clientes.

• Fábrica de software. Desarrolla y da mantenimiento a aplicaciones, con el uso de

tecnología ágil, estable y de vanguardia como herramientas Oracle, Microsoft y Web (JAVA, PHP, HTML, etc.)

• Aplicaciones BI. Realiza desarrollo de tecnología BI, ofrece la construcción de

aplicaciones CRM, ERP, GRP, Integración de datos. Haciendo uso de lenguajes y

productos, robustos y estables como FORTRAN 77, COBOL, RPG, Informática

Power Center, y más.

• Telecomunicaciones. Implementa soluciones sobre telecomunicaciones como

Cableado estructurado, Voz y Datos, Video vigilancia, entre otras.

## Misión

Crear y desarrollar soluciones de software y redes informáticas que permitan a nuestros clientes alcanzar las metas de negocio.

## Visión

Convertirnos en la compañía líder de soluciones de software y redes informáticas con presencia nacional y ser reconocida por su competitividad, calidad en el servicio, capacidad de su personal y atención al cliente.

## Valores

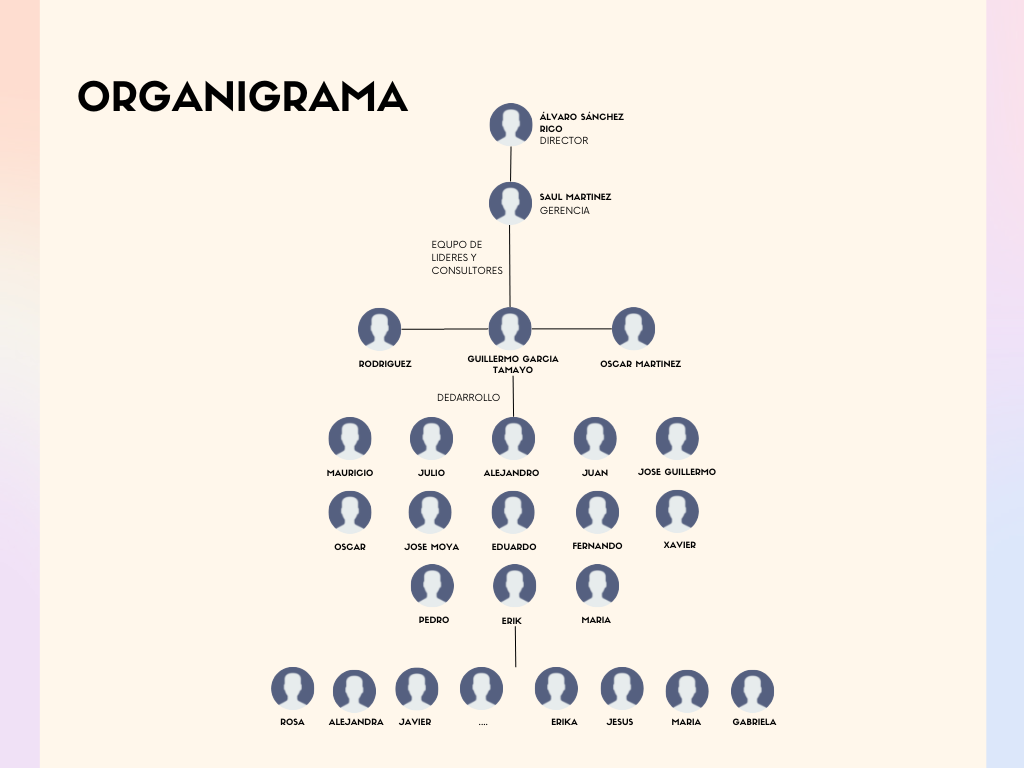
Los valores con los que cuenta la empresa en sí son

* Transparencia.
* Responsabilidad social
* Eficiencia
* Compromiso
* Calidad
* Competitividad

## Políticas

Somos una empresa que trabaja activamente en favor del desarrollo humano de cada uno de nuestros colaboradores, para poder ofrecer un servicio que nos permita transmitir seguridad y confianza en todas las soluciones generadas a nuestros clientes y que nos haga partícipes del logro de sus objetivos de negocio.

## Organigrama de la organización



# DATOS DEL PROYECTO

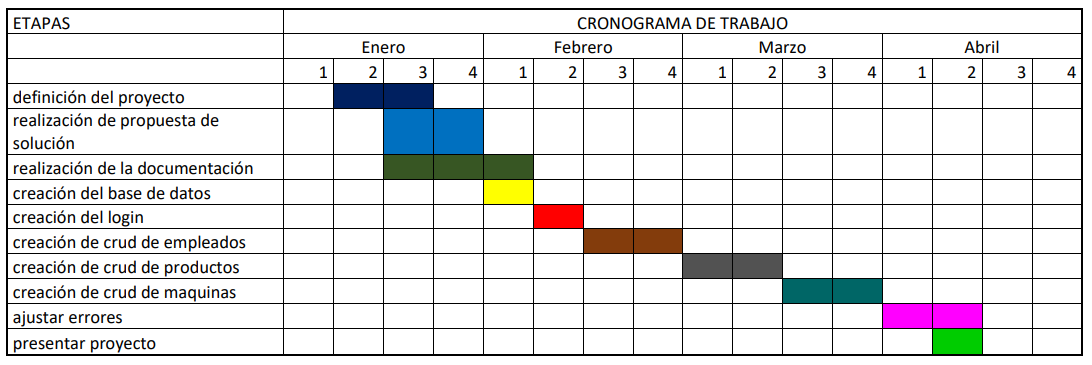
## Descripción del proyecto

En este proyecto se define el desarrollo de un sistema para poder administrar y gestionar lo que sería el sistema de un gimnasio de una forma más tecnológica.

Meta: como objetivo se busca el poder desarrollar un sistema que cumpla con ciertas funcionalidades para administrar un gimnasio.

Partes Interesadas: las parte interesadas en el desarrollo de proyecto son las siguientes:

* Empresa ITTIVA: su función es poder supervisar el desarrollo que tiene el proyecto aparte de ser el cliente de este mismo.
* Personal de Gimnasio: es el que va a utilizar el proyecto, es el cliente principal del proyecto
* Métricas: las métricas que se buscarán para el éxito del proyecto son las siguientes:
  + productividad: se busca el poder realizar una producción en lo que respecta el desarrollo del proyecto de una manera eficiente y con buenos tiempos
  + comunicación: se busca el entablar una buena comunicación dentro de lo que es el desarrollo del proyecto para poder comprender mejor el objetivo y se llegue a la misma meta
* Cronograma:



* Riesgos: los riesgos que se pueden presentar en lo que es el desarrollo a este proyecto pueden ser los siguientes.
  + Falta o baja de integrante del equipo
  + falta de conocimientos a la hora de desarrollar el proyecto
  + falta de tiempos con la realización de las diferentes parte o funcionalidades
* Presupuestos: en este caso ya que es un proyecto que se busca de manera educativa no se consideran los costos de una forma presupuestal ya que el alumno solo debe de poner de su tiempo para la realización del proyecto, en cambio la empresa que es encargada de supervisar al grupo para prácticas que en este caso sería ITTIVA se desconoce lo que es el presupuesto, pero en costos sería el poder capacitar al grupo

## Objetivo General del proyecto

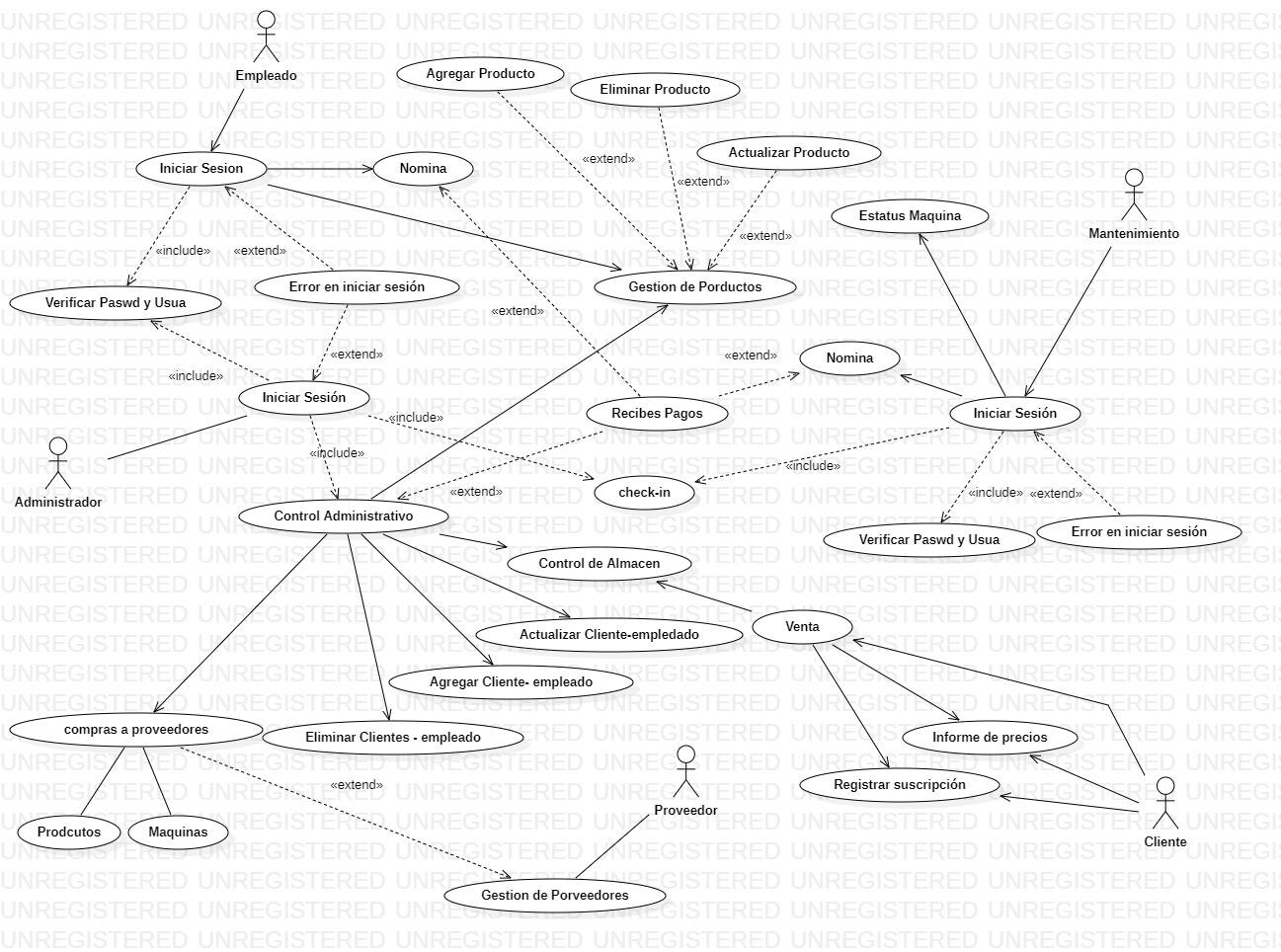
La idea de realizar este proyecto tiene como fin, implementar un sistema informático de un gimnasio desde cero, comenzando por documentar y llevándolo a la implementación teniendo en cuenta las peticiones de la empresa ITTIVA. Por otro lado, la idea de implementar este tipo de proyecto con estas especificaciones tiene como objetivo aprender y llevarse experiencia y conocimiento que nos aportará herramientas para ser empleadas en un futuro en nuestra carrera profesional.

## Objetivos Específicos

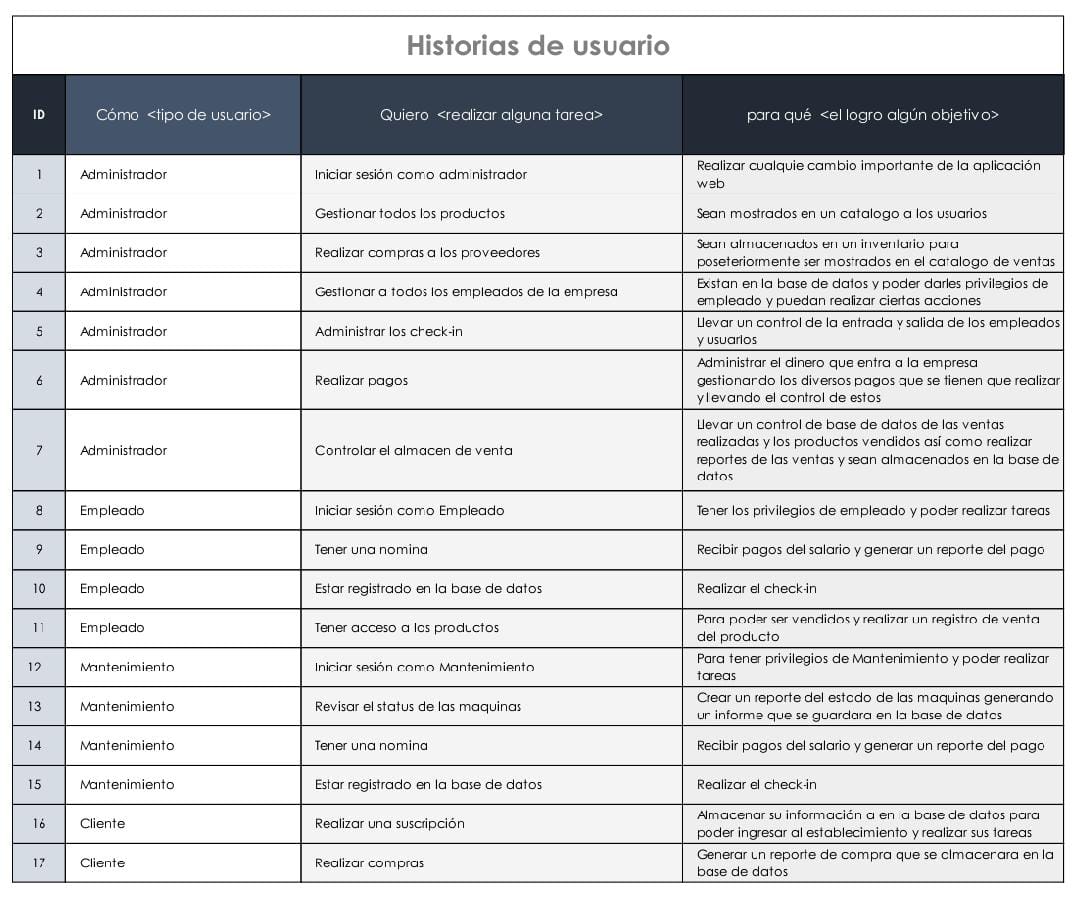
Lo que se planea alcanzar en el desarrollo de este proyecto, es la correcta implementación de las actividades planeadas para el despliegue del proyecto, así mismo, alcanzar las metas propuestas previo al desenvolvimiento del proyecto, así como alcanzar las expectativas de la empresa ITTIVA.

## Propuesta de la solución

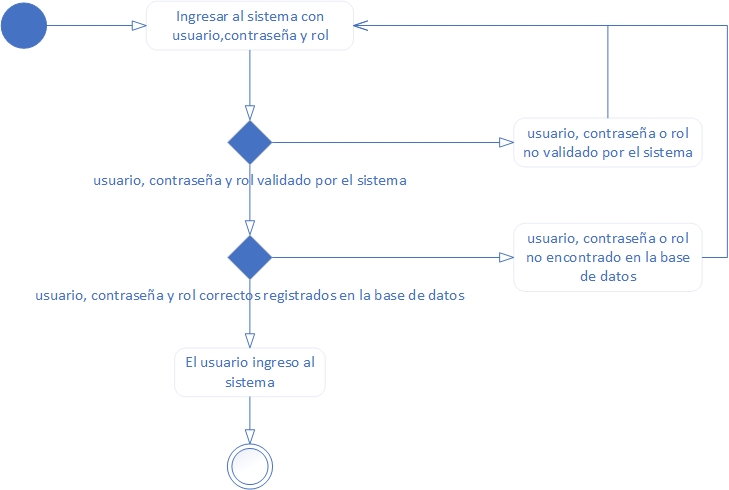
* **Diagrama de Casos de Uso**

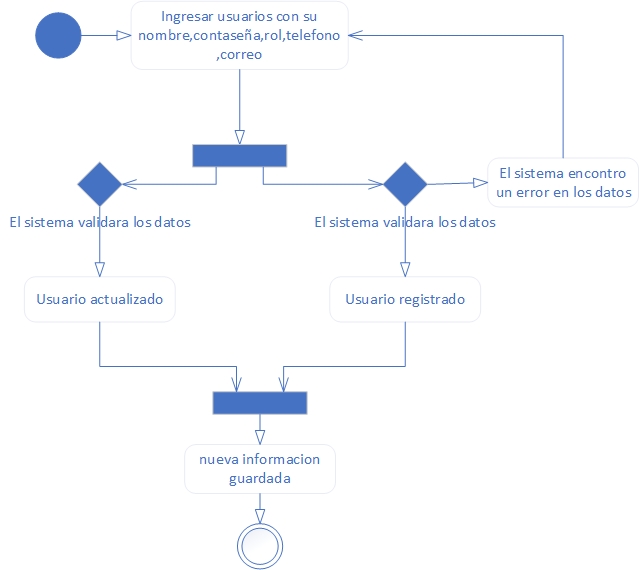


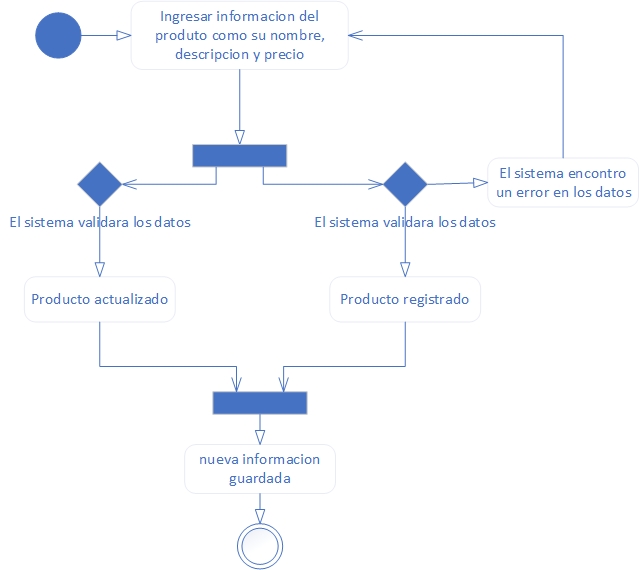
* **Historias de Usuario**

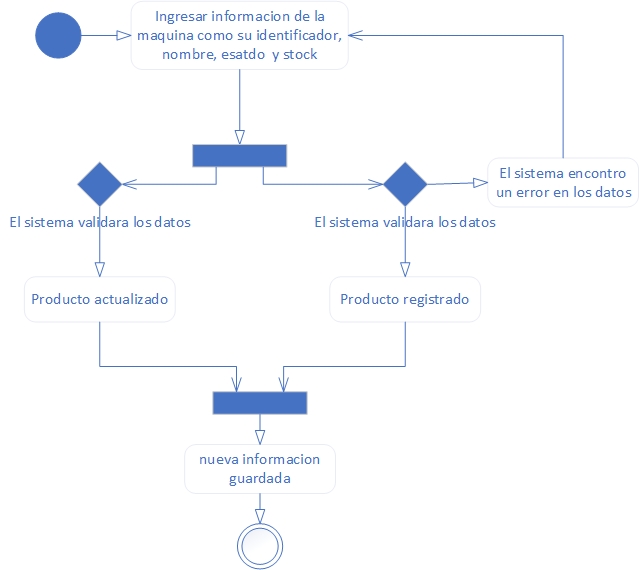
****

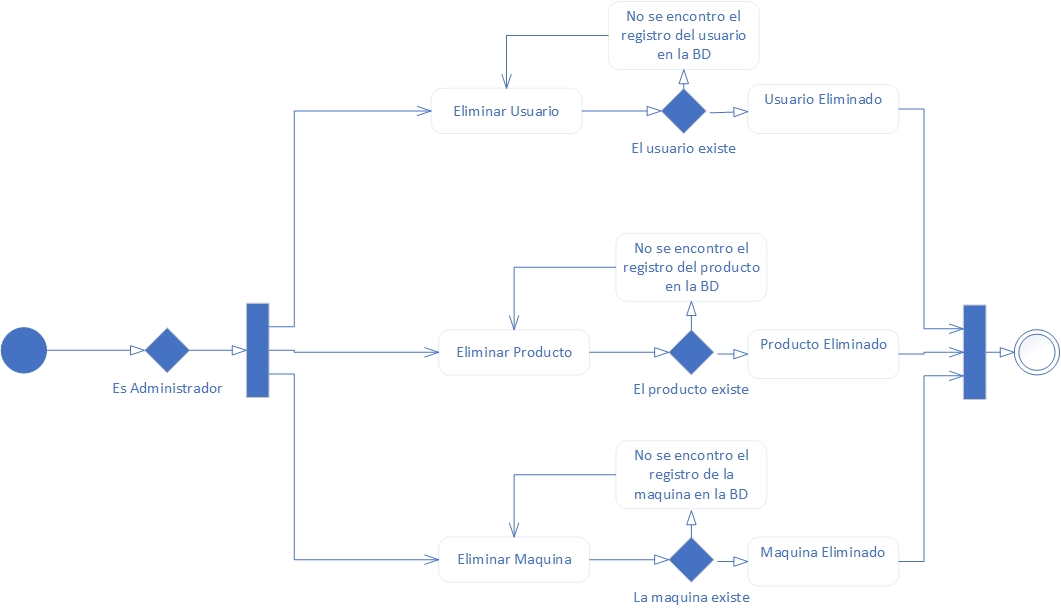
* **Diagrama de Actividades**

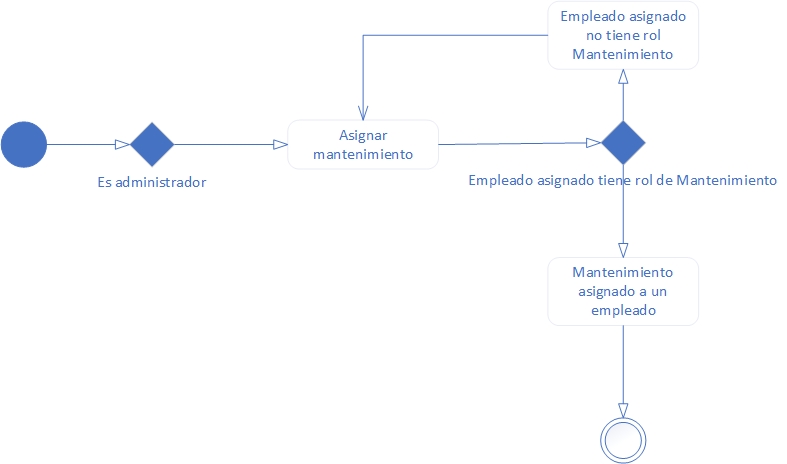
***Ingresar al Sistema***

***Registrar y Actualizar Usuario***

***Registrar y Actualizar Producto***

***Registrar y Actualizar Maquinas***

***Eliminar Usuarios, Productos y Maquinas***

***Asignar Mantenimiento***

## Justificación del proyecto

Este trabajo se está realizando para un gimnasio con el fin de que los alumnos del grupo GDS0452 de la Universidad Tecnológica del Norte de Guanajuato generen experiencia con un proyecto grande que desafíe sus conocimientos y los ponga en práctica, la empresa ittiva está involucrada para apoyar a los estudiantes y generar posibles vacantes para estadías sin tener que dedicar mucho tiempo a instruir a los alumnos ya que tendrán un conocimiento previo.

## Beneficios del proyecto

* EL alumno podrá aplicar para una estadía con la empresa involucrada (iTTiVA).
* El alumno obtendrá conocimiento sobre nuevas tecnologías como lo es spring boot, Oracle como también conocimiento complementario a lo que ya sabe cómo Angular y la Documentación
* La empresa obtendrá desarrolladores que puedan adaptarse al entorno de trabajo en muy poco tiempo.
* La universidad tendrá una mejor reputación al cumplir las expectativas de los alumnos

## Alcance del proyecto

Para poder darle alcance a los objetivos del proyecto se necesitará emplear la documentación, realizar los diagramas pertinentes para entender el sistema (Diagrama entidad - relación, diagrama de clases, diagrama relacional, historias de usuario y casos de uso) e implementar la documentación llevándola a la práctica desarrollando el sistema en Front-end que será la parte de la visualización y la funcionalidad del sistema así como su Back-end que se encargará de almacenar la información proporcionada al sistema.

## Plazo del proyecto

El proyecto de la realización de lo que sería lo que son cuatro meses que sería de enero - abril que más detallada serían de entre 16 a 18 semanas

## Restricciones del proyecto

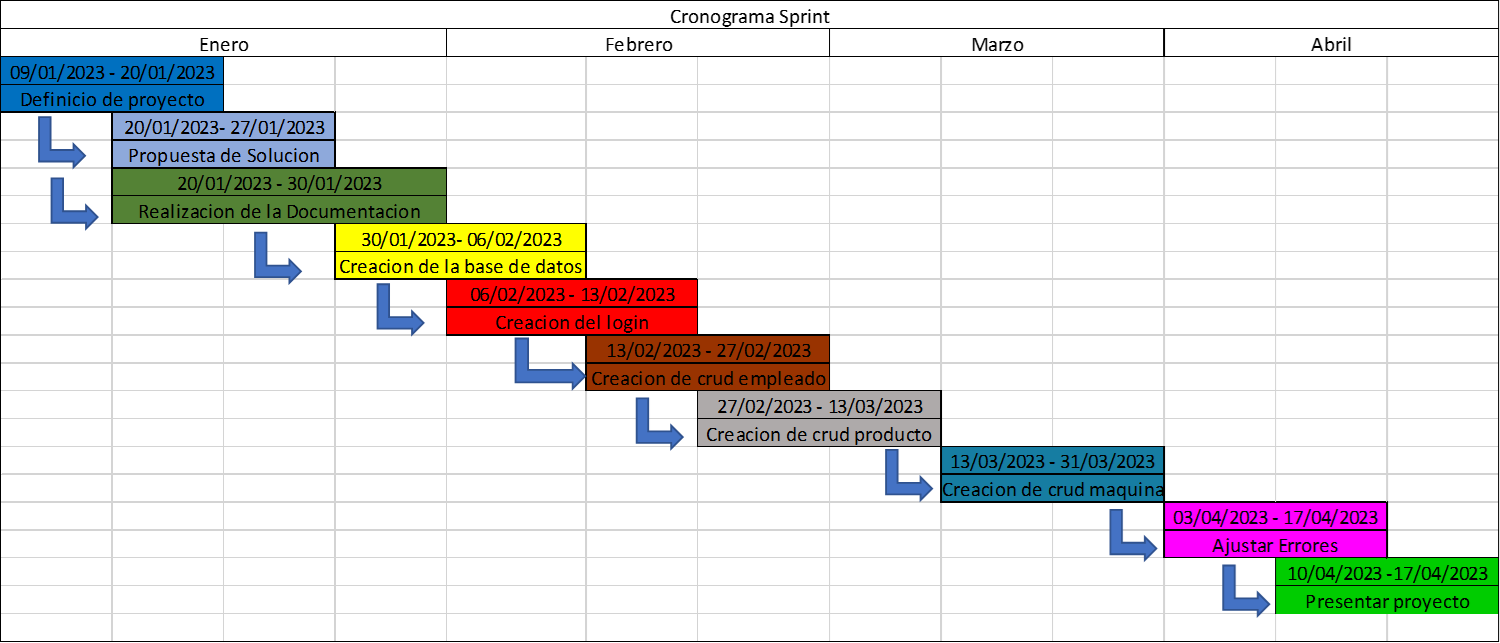
lo que podemos representar como riesgos dentro de lo que es el proyecto es:

* + Falta o baja de integrante del equipo
  + falta de conocimientos a la hora de desarrollar el proyecto
  + falta de tiempos con la realización de las diferentes parte o funcionalidades

## Riesgos Generales

* Corrupción del Alcance
* Bajo Desempeño
* Coste elevado
* Factor de Tiempo
* Escasez de recursos
* Cambios Operativos
* Falta de claridad

## Cronograma en Sprints

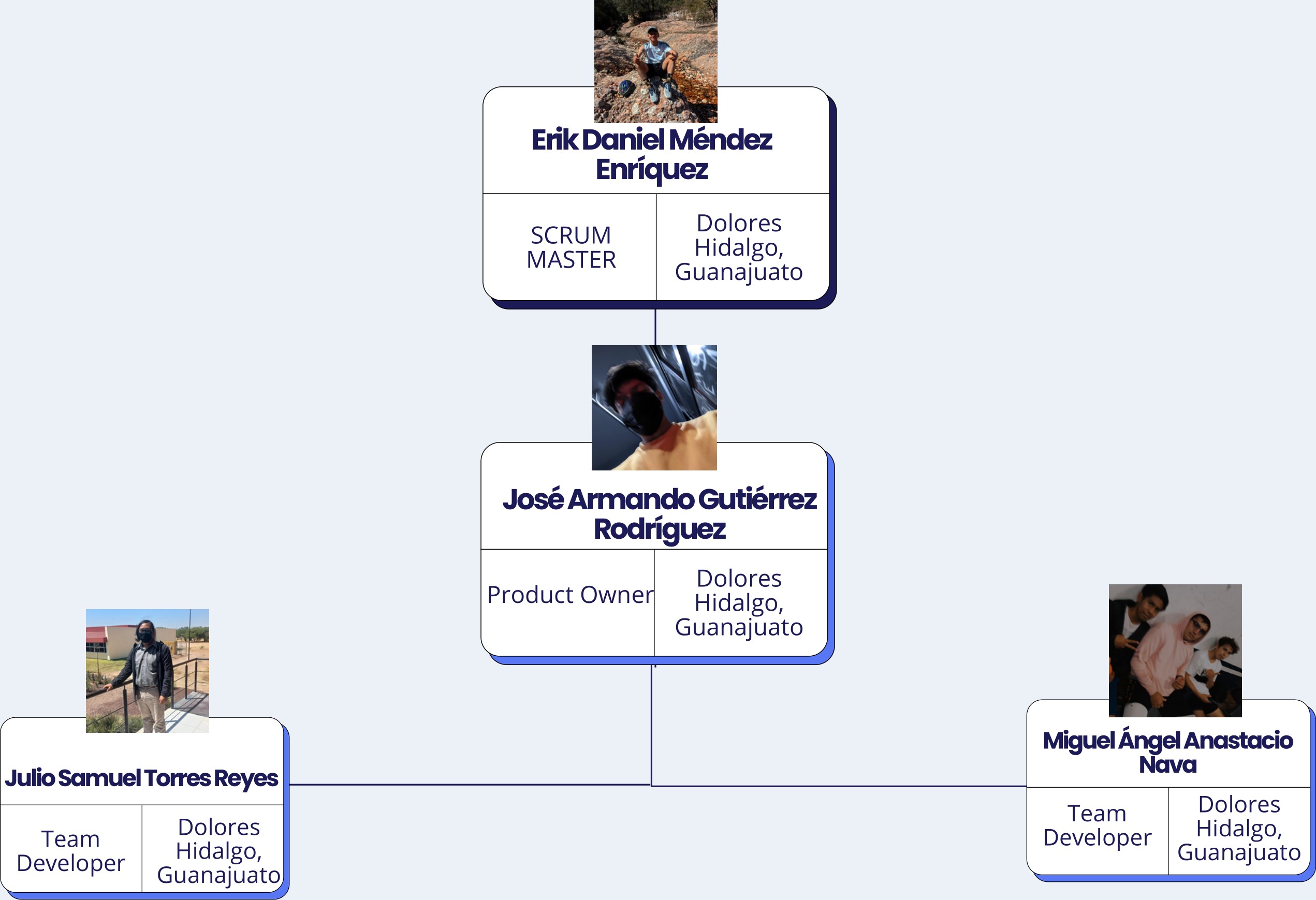


## Criterios de Aceptación

* Un empleado no puede registrar un nuevo cliente con la misma información de otro usuario.
* El administrador tiene mayores privilegios que los empleados.
* Los usuarios tienen roles designados.
* El pago puede efectuarse en efectivo
* La información de los clientes y productos se almacenan en la base de datos.
* Todos tienen un registro de entrada y salida de trabajo.

## Organigrama del Equipo

Organigrama



## Bibliografía

*iTTiVA*. (s. f.). https://ittiva.com/